

FOLIMANKA

Formulář pro účast ve hře – trasa se zastávkami a soutěžními otázkami.

Vyplňte své údaje

Jméno a příjmení:

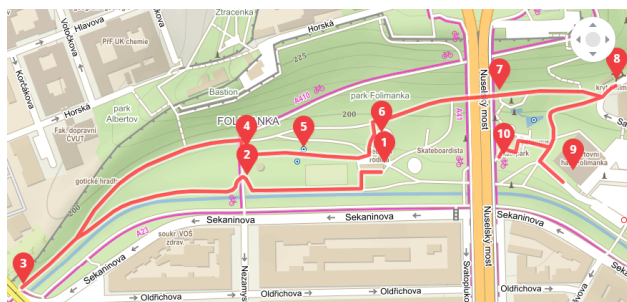
e-mailová adresa:

Datum zahájení hry: ukončení hry:.....

Upozornění:

- On-line verze hry je k dispozici na putovani.praha2.cz. Doporučujeme ji využít.
Výhody: Naleznete zde popisy zastávek s bližšími informacemi o lokalitách v parku Folimanka, stejně jako odkazy na další zajímavé informace. Budete moci využít nápovědu. Zkontrolujete si hned správnost svých odpovědí, přečtete si k nim vysvětlující komentář. Dozvíte se, kolik bodů jste získali a jak jste úspěšní v porovnání s ostatními účastníky. Je třeba se registrovat.
- Půjdete-li na trasu s tímto vytištěným formulářem, máte dvě možnosti.
(A) Užijte jej jako vlastní pomůcku. Sami pak doma u počítače zaneste údaje do systému na uvedených webových stránkách. Tento způsob **doporučujeme**, budete mít výhody uvedené výše.
(B) Nebo, nemáte-li přístup k internetu, odevzdejte vyplněný formulář na infocentru v přízemí Úřadu městské části Praha 2 na nám. Míru.
V obou případech nejpozději **do 31. října 2023**, kdy je uzávěrka soutěže pro tuto trasu.
Pozn.: Hrát lze však i poté. Na konci roku vyhodnotíme a odměníme hráče s nejvyšším počtem bodů ze všech tras.
- Trasu s 10 zastávkami (délka 1,6 km) můžete projít i postupně, po částech, ve více dnech. Registrovete se na 1 osobu, ale můžete jít i ve skupině, třeba rodiče s dětmi.
- Na jednotlivých zastávkách budete plnit úkoly ve formě odpovědí na otázky. Pro odpověď na otázky typu A se stačí pozorně rozhlédnout. Otázky typu B jsou vědomostní a souvisejí s tématem trasy a jejími zastávkami. Pomůže vám vyluštění šifry na obrázku. Za každou správnou odpověď získáte 5 bodů (při využití nápovědy v on-line hře o 2 body méně).
- Využijte informace z Encyklopedie Prahy 2 (encyklopedie.praha2.cz).
- Do slosování o věcné ceny budou zařazeni soutěžící, kteří získají alespoň 80 z celkových 100 bodů za správné odpovědi na otázky. Nezapomeňte vyplnit Vaši e-mailovou adresu.

ZASTÁVKY



1. Osvěžovna
2. Botič
3. Gotické hradby Karla IV.
4. Dětský poesiomátek u altánu
5. Galerie pod širým nebem I – Tři děti u fontány
6. Galerie pod širým nebem II – Medvědí rodina
7. Nuselský most
8. Kryt Folimanka
9. Sportovní hala
10. Volnočasový areál Jammertal

OTÁZKY

U kvízových otázek zaškrtněte nebo zakroužkujte políčko s číslem u odpovědi, kterou považujete za správnou. U ostatních otázek, kde není výběr z možností, vepište do políčka správný text nebo číslo.

1. Osvěžovna



1A) Kolik odpočívadel je na dlážděném kopečku u Osvěžovny?

Přes dlážděný kopeček dříve vedly žluté prolézačky. Dnes na něm jsou odpočívadla, na kterých se dá posedět.

 1

3

 2

4

 3

5

1B) Vyluštěte šifru na obrázku. Napoví vám, kde je příští zastávka.

Druhá zastávka je u něčeho, co bylo klíčové pro vznik údolí a Folimanky.



← Vepište odpověď (text)

2. Botič



2A) Kolik schůdků má lávka na výstupu do ulice Sekaninova?

Prohlédněte si koryto regulovaného Botiče, ale pozorně i lávku.

 1

2

 2

3

 3

4

2B) Jak se původně jmenoval král a císař Karel IV.?

Za hradbami Nového Města pražského, které založil Karle IV., bývaly vinice. Víte, že Karel IV. se v mládí jmenoval jinak?

Pod obrázkem: věž, aktovka, cop, láska, ananas, vozík



← Vepište odpověď

3. Hradby Karla IV.



3A) Jaké je označení cyklotrasy (písmeno a číslo) na ceduli pod hradbami?

U cesty vedoucí z parku do ulice Na Slupi najdeme žlutou směrovku cyklotrasy i s jejím označením.

← Vepište odpověď (text)

3B) Napište jménem měsíc, ve kterém Karel IV. položil základní kámen těchto hradeb.

Na dochovaném zbytku Novoměstských hradeb najdete v těchto místech pamětní desku se zajímavými informacemi o jejich založení i opravě.

← Vepište odpověď (text)



4. Dětský poesiomátek u altánu



4A) Jaká pohádka je na programu poesiomátku na třetím řádku odshora?

Programová nabídka dětského poesiomátku jistě potěší i dospělé. Přečtěte si nabídku.

Bob a Bobek

Maxipes Fík

O koucouru Mikešovi

4B) Kteří řemeslníci pořádali slavnost Fidlovačka?

Krejčí

Ševci

Hrnčíři

5. Galerie pod širým nebem I – Tři děti u fontány



5A) Kolik dětí ze sousoší je bosých?

Děti ztvárněné v sousoší si hrají na malé vodní kaskádě. Asi proto jsou některé bosé.

Jedno

dvě

Všechny tři

5B) Jaké je jméno bronzové holčičky ze sousoší Tři? Obrázek napoví.

Tři hrající si děti jsou dva kluci a jedna holka. Každý má své jméno.

Texty na obrázku: „Kde máš Romea?“, „Nejsi žízala?“ „Ne, jsem prostě ...“.

← Vepište odpověď (text)



6. Galerie pod širým nebem II – Medvědí rodina



6A) Kolik medvědů na loučce je celkem?

Medvědí máma dohlíží na hrající si medvíďata. Sochy na loučce jsou od sebe vzdálené jen pár kroků.

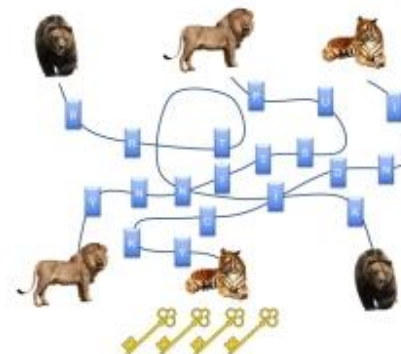
tři čtyři pět

6B) Jaké je druhové jméno medvěda, kterého můžete potkat i u nás?

Určitý poddruh medvěda hnědého má své druhové jméno. Vyluštíte je z obrázku.

Uzlové body jsou N a Í

← Vepište odpověď (text)



7. Nuselský most



7A) Kolik ze čtyř pilířů nesoucích most je zakotveno na Vinohradech? Jde o pravý břeh Botiče.

Nuselský most podpírají čtyři pilíře (tvoří je vždy dvě dvojice šikmých sloupů, rozevřených do ‚V‘). Některé stojí na Vinohradech, další v Nuslích. Pozor, zde v údolí tvoří hranici Botič. Na pravém břehu jsou Vinohrady, na levém Nusle.

jeden dva tři

7B) Maratonský běh měří 42 195 m, Nuselský most 485 m. Kolikrát by běžec musel přeběhnout Nuselský most, aby zaběhl maraton? Odpovězte celým číslem.

Běhat po mostě sem a tam nedoporučujeme, ale zkuste porovnat jeho délku se slavným maratonem.

← Vepište odpověď (číslo)



8. Kryt Folimanka



8A) Jaké objekty jsou na fasádě po stranách dveří do domu naproti krytu?

Naproti vchodu do krytu je v ulici Pod Karlovem dům čp. 1262/2. Po obou stranách vchodových dveří jsou na fasádě pod tabulkami s domovními čísly zajímavé objekty.

reliéfy malby lampy

8B) Ve kterém roce byl kryt dokončen?

Kryt (bunkr) Folimanka byl vybudován zhruba v polovině minulého století, v době tzv. studené války. Obrázek napoví rok dokončení, stačí počítat.

Na obrázku: 25 x 80 - 38

← Vepište odpověď (číslo)

**9. Sportovní hala****9A) Koho nebo co znázorňuje velká oranžová plastika na stěně sportovní haly?**

Na stěně sportovní haly natočené k horní části volnočasového areálu se nachází asi 1 m velká oranžová plastika předcházející určitý symbol.

Basketbalový koš

Hlavu sovy

Mimoúrovňová křižovatku

**9B) Jak se česky říká hře basketbal?**

České názvy některých sportů už slyšíme zřídka. Třeba kopaná (fotbal) nebo odbíjená (volejbal). Také basketbal, který se hraje v USK Praha, mě hezké české jméno.

← Vepište odpověď (text)

**10. Volnočasový areál Jammertal****10A) Jak se jmenuje autor sochy Skateboardista?**

Zajímavý příběh sochy ‚skejtáka‘ jsme zmínili v popisu zastávky, ale autora jsme záměrně vynechali. Pozorně čtete ceduli pod sochou a najdete odpověď.

Bohumil Zemánek

Václav Frydecký

Jaroslav Hladký

**10B) Jaké je heslo a obsah pokladu?**

Popis zastávky již napověděl, ale ujistěte se vyluštěním šifry na obrázku, že jste správně pochopili. Pozor na poslední znaménko, ať nepřijdete o body!

← Vepište odpověď (text)



Nezapomeňte otočit. Budeme rádi za vyplnění dotazníku!

ZPĚTNÁ VAZBA – DOTAZNÍK:

Prosíme o Vaši zpětnou vazbu. Pomůže nám v tvorbě dalších tras.

Líbila se Vám hra?

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

1 = byla skvělá ..., 5 = vůbec se mi nelíbila

Byla pro Vás hra složitá?

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

1 = vůbec ne ..., 5 = hra byla opravdu těžká

Kolik osob se zúčastnilo této hry?

1	2	3	4	více
---	---	---	---	------

1 = sám ...

Váš věk?

do 18	18-30	30-45	45-60	60+
-------	-------	-------	-------	-----

Napište nám jakýkoliv další komentář, postřehy, doporučení (stručný text):

Děkujeme za účast ve hře!

Nyní máte dvě možnosti:

Doporučujeme:

1. Vložte sami údaje z formuláře do systému na webových stránkách putovani.praha2.cz. Je třeba se registrovat, avšak získáte řadu výhod uvedených na první stránce tohoto dokumentu.

Nebo, nemáte-li přístup k internetu:

2. Odevzdejte vyplněný formulář na informačním středisku Úřadu MČ Praha 2

Je třeba učinit tak **do uzávěrky** soutěže k této trase, která je **31. října 2023**.

Výsledek oznámíme zhruba do 3 týdnů po ukončení hry.

Sledujte stránky putovani.praha2.cz, připravujeme další trasy.