



Vyšehradské pověsti

Formulář pro účast ve hře – trasa se zastávkami a soutěžními otázkami.

Vyplňte své údaje

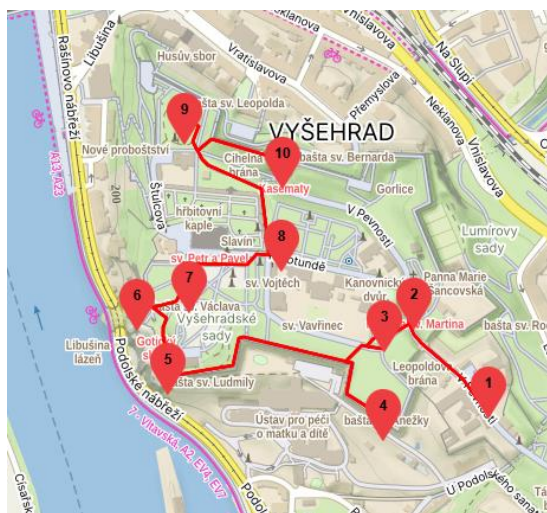
Jméno a příjmení:

e-mailová adresa:

Datum hry (dokončení):

Upozornění:

- On-line verze hry je k dispozici na putovani.praha2.cz. Doporučujeme ji využít.
Výhody: Naleznete zde popisy zastávek s bližšími informacemi, stejně jako odkazy na další zajímavé informace. Budete moci využít nápovědu. Zkontrolujete si hned správnost svých odpovědí, přečtete si k nim vysvětlující komentář. Dozvíte se, kolik bodů jste získali a jak jste úspěšní v porovnání s ostatními účastníky. Je třeba se registrovat.
- Půjdete-li na trasu s tímto vytištěným formulářem, máte dvě možnosti.
(A) Užijte jej jako vlastní pomůcku. Sami pak doma u počítače zaneste údaje do systému na uvedených webových stránkách. Tento způsob **doporučujeme**, budete mít výhody uvedené výše.
(B) Nebo, nemáte-li přístup k internetu, odevzdejte vyplněný formulář na infocentru v přízemí Úřadu městské části Praha 2 na nám. Míru.
V obou případech bez zbytečného odkladu, avšak nejpozději **do 31. prosince 2026**, kdy je uzávěrka soutěže pro tuto trasu. *Pozn.: Hrát lze však i poté.*
- Trasu s 10 zastávkami (délka 1,6 km) můžete projít i postupně, po částech, ve více dnech. Registrovete se na 1 osobu, ale můžete jít i ve skupině, třeba s přáteli nebo rodiče s dětmi.
- Na jednotlivých zastávkách budete plnit úkoly ve formě odpovědí na otázky. Pro odpověď na otázky typu A se stačí pozorně rozhlédnout. Otázky typu B jsou vědomostní a souvisejí s tématem trasy. Napomůžte obrázek se šifrou. Za každou správnou odpověď získáte 5 bodů (při využití nápovědy v on-line hře o 2 body méně).
- Využijte informace z Encyklopedie Prahy 2 (encyklopedie.praha2.cz).
- Uvítáme vyplnění malého dotazníku po ukončení hry. Zpětná vazba je pro nás důležitá. Děkujeme.
- Do slosování o věcné ceny budou zařazeni soutěžící, kteří získají alespoň 80 z celkových 100 bodů za správné odpovědi na otázky. Nezapomeňte vyplnit Vaši e-mailovou adresu.



ZASTÁVKY

1. Domek Popelky Biliánové
2. Rotunda sv. Martina
3. Dětské hřiště Ze starých pověstí českých
4. Na hradbách na baště sv. Anežky
5. Na hradbách nad skálou, Horymír a Šemík
6. Vyhlídka nad Libušinou lázní
7. Vyšehradské sady se sochami z pověstí a rukopisů
8. Čertův sloup
9. Svatý Václav ve Štulcových sadech
10. Cihelná brána

OTÁZKY

U kvízových otázek zaškrtněte nebo zakroužkujte políčko s číslem u odpovědi, kterou považujete za správnou.
U ostatních otázek, kde není výběr z možností, vepište do políčka správný text nebo číslo.

1. Domek Popelky Biliánové

V Pevnosti 12/7. Budova akcí a výběrčího mýta



1A) Co je napsáno na třetím řádku pamětní desky Popelce Biliánové?

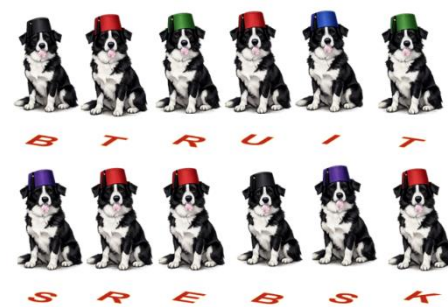
Na přízemním domku je pamětní deska z bílého mramoru s nápisem.

← Vepište odpověď (text)

1B) Jaké národnosti byl cizinec, který se chtěl na Vyšehradě oženit, ale pokazil obřad a proměnil se v psa s červenou čapkou? Krátce.

V textu k zastávce je zmíněna jedna z pověstí, které sepsala Popelka Biliánová.

Pomůže i vylučštění šifry z obrázku:



← Vepište odpověď (text)

2. Rotunda sv. Martina

Ulice V Pevnosti, za Leopoldovou bránou



2A) Kolik schodů vede ke dveřím do rotundy sv. Martina?

Vstup do rotundy sv. Martina má několik schodů.

2

5

7

2B) Který svatý je považován za onoho staříka, který podle legendy pomohl lidem v nouzi? Uveďte pouze jméno, bez označení.

V nouzi se lidé obraceli o pomoc ke svatým. Pověsti praví, že úspěšně.

Napoví obrázek:

← Vepište odpověď (text)



3. Dětské hřiště Ze starých pověstí českých

Přes silnici naproti rotundě.



3A) Která kněžna má dřevěnou sochu nejdále od vchodu na hřiště?

Na hřišti najdeme dřevěné sochy všech tří dcer bájného vojvody Kroka.

← Vepište odpověď (text)

3B) Se kterou z dcer vojvody Kroka se oženil silák Bivoj?

Statečný silák Bivoj byl za zneškodnění divočáka odměněn nejen obdivem a zlatem, ale i sňatkem s kněžnou, jednou z Krokových dcer.

Napoví obrázek:

↑ Vepište odpověď (text)



4. Na hradbách na baště sv. Anežky

Bašta sv. Anežky. Nejjižnější bašta vyšehradského opevnění.



4A) Kolik laviček je na jihozápadním úseku bašty sv. Anežky? Jde o úsek s výhledem na podolskou porodnici (Ústav péče o matku a dítě).

Vyšehradské hradby nabízejí hezkou procházku a výhledy. Lze si zde i odpočinout.

2

3

4

4B) K Dívčí válce se váže i příběh mladého vladyky, který padl do léčky v podobě spoutané ženy. Jak se hlavní postavy příběhu jmenovaly? "Muž" a "žena".

Již v dobách vyprávěných legendami využívaly bojující strany nejen sílu, ale i válečné lsti. Úspěšně.

Napoví obrázek:



← Vepište odpověď (text)

5. Na hradbách nad skálou, Horymír a Šemík

Bašta sv. Ludmily



5A) Kolik řad vinné révy stojí mezi cestou vedoucí na sever (k baště sv. Václava) a plotem nad skalnatým srázem? Uvedte číslovku. Nezapočítávejte řady na druhé straně cesty.

Pěstování vinné révy má na Vyšehradě dlouhou tradici. Pěstuje se na různých místech.

← Vepište odpověď (číslo)

5B) Jak se jmenovala obec (tvrz), která byla sídlem vladyky Horymíra?

Horymírovo sídlo bylo jihozápadně od Vyšehradu.

Napoví obrázek:

↑ Vepište odpověď (text)



6. Vyhlídka nad Libušinou lázní

Bašta sv. Václava (u budovy Prachárny)



6A) Kolik mostů přes Vltavu je uvedeno na informační desce na vyhlídce? Uvedte číslo.

Na oválné desce jsou uvedeny informace o objektech viditelných z vyhlídky.

← Vepište odpověď (číslo)

6B) Jedno z Libušiných proroctví se týkalo nalezišť cenných surovin. O jaké suroviny šlo? Uveďte souhrnné označení. Jedno slovo v množném čísle.

Libuše byla nadána věšteckým duchem a podle legendy pronesla hned několik proroctví.

Zjistíte i vyluštěním šifry z obrázku:

↑ Vepište odpověď (text)



7. Vyšehradské sady se sochami z pověstí a rukopisů

Vyšehradské sady. Bývalá královská akropole. Místo, kde stávala zbrojnice.



7A) Co charakteristického pro Přemysla najdeme na Myslbekově sousoší Přemysl a Libuše?

Na sousoší od Myslbeka Libuše stojí s rukou nataženou při věštbě. Přemysl vedle ní sedí.

pluh

mošna z lýčí

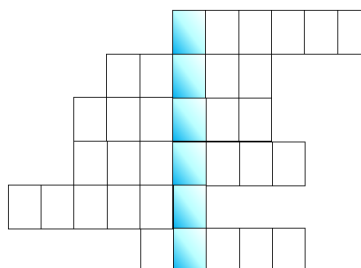
střevice z lýčí

7B) Jak byl nazván Lumírův strunný nástroj, který pravděpodobně nikdy neexistoval - jen v Rukopisu královédvorském?

Na sousoší Lumír a Píseň drží pěvec Lumír v levé ruce strunný hudební nástroj.

Zjistíte i vyluštěním šifry z obrázku:

← Vepište odpověď (text)



LOXPER

- Vůdkyně divčích povstání
- Které město viděla Libuše?
- a Šárka
- a Šemík
- Příběh z dávných časů
- Postava z kamene

8. Čertův sloup

Karlachovy sady. Tři fragmenty sloupu opřené o sebe.



8A) Co je znázorněno na obrázku (mozaice) nad vchodem na hřbitov z Karlachových sadů?

Na Vyšehradský hřbitov lze vstoupit i bránou z Karlachových sadů, v blízkosti Slavína.

hlava Krista

beránek Boží

Madona s dítětem

8B) Jak se podle jedné z pověstí jmenoval čert, který z Říma přinesl sloup?

Tři fragmenty kamenného sloupu v Karlachových sadech jsou opředeny různými pověstmi a příběhy. Ten o čertovi je tak poutavý, že se ujal.

Zjistíte i vyluštěním šifry z obrázku:

↑ Vepište odpověď (text)



9. Svatý Václav ve Štulcových sadech

Jezdecká socha ve Štulcových sadech



9A) Co je znázorněno na korouhvi, kterou drží sv. Václav v ruce?

Sv. Václav drží v ruce korouhev, na které je vyobrazený určitý symbol.

lev orlice vinná réva

9B) Václavův otec byl třetím doloženým přemyslovským knížetem. Jak se jmenoval?

Přemyslovci byli nestarší a nejdéle vládnoucí knížecí a královskou dynastií nazvanou po Přemyslu Oráčovi, manželovi kněžny Libuše. Ovšem písemné záznamy jsou až z pozdější doby.

Bořivoj I. Vratislav I. Boleslav I.

10. Cihelná brána

Brána na severní straně hradeb, kterou se dostanete do Vyšehradské ulice.



10A) Kolik směrových šipek je na sloupu s rozcestníkem těsně nad Cihelnou bránou? (uved'te číslovku)

Nad Cihelnou bránou najdete rozcestník se šipkami k různým objektům na Vyšehradě.

← Vepište odpověď (číslo)

10B) Jaký byl jeden z dřívějších názvů brány z r. 1841?

Jedno slovo.

Cihelná brána je z vyšehradských bran nejmladší a říkalo se jí různými názvy.

Zjistíte i vyluštěním šifry z obrázku:



← Vepište odpověď (text)

Nezapomeňte otočit. Budeme rádi za vyplnění dotazníku!

ZPĚTNÁ VAZBA – DOTAZNÍK:

Prosíme o Vaši zpětnou vazbu. Pomůže nám v tvorbě dalších tras.

Líbila se Vám hra?

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

1 = byla skvělá ..., 5 = vůbec se mi nelíbila

Byla pro Vás hra složitá?

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

1 = vůbec ne ..., 5 = hra byla opravdu těžká

Kolik osob se zúčastnilo této hry?

1	2	3	4	více
---	---	---	---	------

1 = sám ...

Váš věk?

do 18	18-30	30-45	45-60	60+
-------	-------	-------	-------	-----

Napište nám jakýkoliv další komentář, postřehy, doporučení (stručný text):

Děkujeme za účast ve hře!

Nyní máte dvě možnosti:

Doporučujeme:

1. Vložte sami údaje z formuláře do systému na webových stránkách putovani.praha2.cz. Je třeba se registrovat, avšak získáte řadu výhod uvedených na první stránce tohoto dokumentu.

Nebo, nemáte-li přístup k internetu:

2. Odevzdejte vyplněný formulář na informačním středisku Úřadu MČ Praha 2

Učiňte tak bez zbytečného prodlení, nejpozději však **do uzávěrky** soutěže k této trase, která je **31. 12. 2026**.

Výsledky oznámíme zhruba do 3 týdnů po ukončení soutěže.

Sledujte stránky putovani.praha2.cz, připravujeme další trasy.